



Curriculum dello studente

DANILO MANCO

Percorso di studi:

TECNICO - INFORMATICA

Luogo e data di nascita:

ATRI, 18 gennaio 2004

Codice fiscale:

MNCDNL04A18A488C

Istituto:

PETF00601X - ITI "A. VOLTA" PESCARA

Versione per la Commissione d'esame



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

PERCORSO DI STUDI

Indirizzo di studi:

TECNICO - INFORMATICA

Nome Istituto:

PETF00601X - ITI "A. VOLTA" PESCARA

Piano di studi

DISCIPLINA	ORE DI LEZIONE					
	I ANNO	II ANNO	III ANNO	IV ANNO	V ANNO	TOTALE
	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	
	IT13	IT13	ITIA	ITIA	ITIA	
LINGUA E LETTERATURA ITALIANA	132	132	132	132	132	
LINGUA INGLESE	99	99	99	99	99	495
STORIA	66	66	66	66	66	330
GEOGRAFIA GENERALE ED ECONOMICA	33					33
MATEMATICA	132	132			99	363
MATEMATICA E COMPLEMENTI DI MATEMATICA			132	132		264
DIRITTO ED ECONOMIA	66	66				132
INFORMATICA			198	198	198	594
SCIENZE INTEGRATE (SCIENZE DELLA TERRA E BIOLOGIA)	66	66				132
TELECOMUNICAZIONI			99	99		198



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

Piano di studi

DISCIPLINA	ORE DI LEZIONE					TOTALE
	I ANNO	II ANNO	III ANNO	IV ANNO	V ANNO	
	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	PETF00601X	
	IT13	IT13	ITIA	ITIA	ITIA	
SCIENZE INTEGRATE (FISICA)	99	99				198
SISTEMI E RETI			132	132	132	396
SCIENZE INTEGRATE (CHIMICA)	99	99				198
TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI			99	99	132	330
TECNOLOGIE E TECNICHE DI RAPPRESENTAZIONE GRAFICA	99	99				198
GESTIONE PROGETTO, ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA					99	99
TECNOLOGIE INFORMATICHE	99					99
SCIENZE E TECNOLOGIE APPLICATE		99				99
SCIENZE MOTORIE E SPORTIVE	66	66	66	66	66	330
RELIGIONE CATTOLICA/ATTIVITA' ALTERNATIVA	33	33	33	33	33	165
TOTALE						5313



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

Credito scolastico

ANNO SCOLASTICO	PUNTEGGIO
III	12
IV	13
V	15
Totale	40

TITOLO DI STUDIO (Supplemento Europass al certificato)

Diploma di: **Istruzione Tecnica Indirizzo INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI
Articolazione "INFORMATICA"**

Livello EQF: **4**

Anno di conseguimento del Diploma: **2022/23**

Punteggio finale dell'Esame di Stato

Punteggio nelle singole prove scritte:	
Prima prova scritta	20
Seconda prova scritta	20
Eventuale terza prova scritta	
Colloquio:	20
Credito scolastico:	40
Punteggio aggiuntivo:	
Punteggio complessivo:	100/100 con lode



Parte I - ISTRUZIONE E FORMAZIONE

(a cura della scuola)

Profilo di indirizzo

Competenze comuni a tutti i percorsi di istruzione tecnica:

- utilizzare il patrimonio lessicale ed espressivo della lingua italiana secondo le esigenze comunicative nei vari contesti sociali, culturali, scientifici, economici, tecnologici.
- stabilire collegamenti tra le tradizioni culturali locali, nazionali ed internazionali, sia in prospettiva interculturale sia ai fini della mobilità di studio e di lavoro.
- utilizzare gli strumenti culturali e metodologici per porsi con atteggiamento razionale, critico e responsabile di fronte alla realtà, ai suoi fenomeni, ai suoi problemi, anche ai fini dell'apprendimento permanente.
- utilizzare e produrre strumenti di comunicazione visiva e multimediale, anche con riferimento alle strategie espressive e agli strumenti tecnici della comunicazione in rete.
- padroneggiare la lingua inglese e, ove prevista, un'altra lingua comunitaria per scopi comunicativi e utilizzare i linguaggi settoriali relativi ai percorsi di studio, per interagire in diversi ambiti e contesti professionali, al livello B2 del quadro comune europeo di riferimento per le lingue (QCER).
- utilizzare il linguaggio e i metodi propri della matematica per organizzare e valutare adeguatamente informazioni qualitative e quantitative.
- identificare e applicare le metodologie e le tecniche della gestione per progetti.
- redigere relazioni tecniche e documentare le attività individuali e di gruppo relative a situazioni professionali.
- individuare e utilizzare gli strumenti di comunicazione e di team working più appropriati per intervenire nei contesti organizzativi e professionali di riferimento.

Competenze previste dal profilo

Competenze specifiche di indirizzo:

- scegliere dispositivi e strumenti in base alle loro caratteristiche funzionali
- descrivere e comparare il funzionamento di dispositivi e strumenti elettronici e di telecomunicazione.
- gestire progetti secondo le procedure e gli standard previsti dai sistemi aziendali di gestione della qualità e della sicurezza
- gestire processi produttivi correlati a funzioni aziendali
- configurare, installare e gestire sistemi di elaborazione dati e reti
- sviluppare applicazioni informatiche per reti locali o servizi a distanza

Nell'articolazione "Informatica", con riferimento a specifici settori di impiego e nel rispetto delle relative normative tecniche, viene approfondita l'analisi, la comparazione e la progettazione di dispositivi e strumenti informatici e lo sviluppo delle applicazioni informatiche.



Parte II - CERTIFICAZIONI

(a cura della scuola e/o dello studente)

Certificazioni informatiche

Anno di conseguimento:	2021
Tipologia:	ALTRO * _____
Ente certificatore:	CINI
Eventuale livello:	Cybersecurity - OliCyber https://openbadges.bestr.it/public/assertions/OGQmoXIASHayNQJ0ivqqiQ Dichiarato dallo studente

Anno di conseguimento:	2021
Tipologia:	ALTRO * _____
Ente certificatore:	CINI
Eventuale livello:	Cybersecurity - Base https://openbadges.bestr.it/public/assertions/l4zIEbpbR5m9pPH2MraQHA Dichiarato dallo studente



Parte II - CERTIFICAZIONI

(a cura della scuola e/o dello studente)

Altro

Descrizione:	<p>Prove INVALSI Inglese lettura: livello B2</p> <p>https://openbadges.bestr.it/public/assertions/wRII8pDpT5W4YeB5jR6g-A</p>
Descrizione:	<p>Prove INVALSI Inglese ascolto: livello B2</p> <p>https://openbadges.bestr.it/public/assertions/_RGup5deT4mvYRWIVBsw0w</p>
Descrizione:	<p>Prove INVALSI Italiano: livello 4</p> <p>https://openbadges.bestr.it/public/assertions/nEM3NHytSXuBrgoidqShtg</p>
Descrizione:	<p>Prove INVALSI Matematica: livello 5</p> <p>https://openbadges.bestr.it/public/assertions/_e3U6_eQQ7y155413iACuQ</p>

Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE



(a cura dello studente)



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Altre attività

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Cybersicurezza - OliCyber (2020/2021)
Anno scolastico:	2021
Titolo:	Olimpiadi italiane di Cybersicurezza - OliCyber (2020/2021)
Risultati conseguiti:	ammesso alla prova di selezione scolastica con 11/12 (12esimo in graduatoria nazionale) https://olicyber.it/edizioni/2021

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Informatica - OII (2020/2021)
Anno scolastico:	2021
Titolo:	Olimpiadi di informatica individuali - OII (2020/2021)
Risultati conseguiti:	Ammesso alla finale nazionale

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Informatica - OIS (2020/2021)
Anno scolastico:	2021
Titolo:	Olimpiadi di informatica a squadre - OIS (2020/2021)
Risultati conseguiti:	3° graduatoria d'istituto, 4° graduatoria regione

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Robotica - RoboCup (2020/2021)
Anno scolastico:	2021
Titolo:	RoboCup - OnStage
Risultati conseguiti:	

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Informatica - OIS (2021/2022)
Anno scolastico:	2022

Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE



(a cura dello studente)

Titolo:	Olimpiadi di informatica a squadre - OIS (2021/2022)
Risultati conseguiti:	Partecipazione finale nazionale olimpiadi di informatica a squadre (1° istituto, 11° nazionale)

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Informatica - OIS (2022/2023)
Anno scolastico:	2023
Titolo:	Olimpiadi di informatica a squadre - OIS (2022/2023)
Risultati conseguiti:	1° classifica regionale e partecipazione alla finale nazionale

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Matematica - Giochi di Archimede (2019/2020)
Anno scolastico:	2020
Titolo:	Olimpiadi della matematica - Giochi di Archimede (2019/2020)
Risultati conseguiti:	1° istituto e partecipazione alla fase distrettuale

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Informatica - OII (2021/2022)
Anno scolastico:	2022
Titolo:	Olimpiadi di informatica individuali - OII (2021/2022)
Risultati conseguiti:	Partecipazione alla fase territoriale

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Matematica - Giochi di Archimede (2022/2023)
Anno scolastico:	2023
Titolo:	Olimpiadi della Matematica - Giochi di Archimede (2022/2023)
Risultati conseguiti:	2° scolastico e partecipazione alla fase distrettuale

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Cybersicurezza - CyberChallenge (2021/2022)



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Anno scolastico:	2022
Titolo:	CyberChallenge (2021/2022)
Risultati conseguiti:	Ammesso al percorso formativo https://cyberchallenge.it/about

Tipo di esperienza:	PARTECIPAZIONE A GARE O CONCORSI
Disciplina/Ambito:	Cybersicurezza - CyberChallenge (2022/2023)
Anno scolastico:	2023
Titolo:	CyberChallenge (2022/2023)
Risultati conseguiti:	Ammesso al percorso formativo e ammesso alla competizione nazionale con UNICH https://cyberchallenge.it/about



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	<p>Partecipazione al progetto FutureClass (Think global and actfor a sustainable world). 77 ore durante l'anno scolastico 2020/2021.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Programmazione di robot umanoidi come sostegno a pazienti clinicizzati. - Programmazione di unità 3D come sostegno per pazienti clinicizzati - Mobilità sostenibile e monitoraggio ambientale <p>- Valorizzazione del territorio attraverso la realizzazione di itinerari multimediali</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realizzazione di un app biometrica per promuovere la mobilità sostenibile - Formazione e disseminazione attraverso peer education e buone pratiche <p>https://www.voltafutureclass.eu</p>

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	<p>Partecipazione al progetto FutureClass (Think global and actfor a sustainable world). 106 ore durante l'anno scolastico 2021/2022.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Programmazione di robot umanoidi come sostegno a pazienti clinicizzati. - Programmazione di unità 3D come sostegno per pazienti clinicizzati - Mobilità sostenibile e monitoraggio ambientale <p>- Valorizzazione del territorio attraverso la realizzazione di itinerari multimediali</p> <ul style="list-style-type: none"> - Realizzazione di un app biometrica per promuovere la mobilità sostenibile - Formazione e disseminazione attraverso peer education e buone pratiche <p>https://www.voltafutureclass.eu</p>

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Seminario #BrAI DAY metodologie didattiche innovative - Artificial Intelligence

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Corso di preparazione alle selezioni territoriali delle Olimpiadi di Informatica 2021 svolto da docenti della LUISS



Parte III - ATTIVITÀ EXTRASCOLASTICHE

(a cura dello studente)

Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	<p>PON: Public Speaking Durata Corso: 30 ore</p> <ul style="list-style-type: none"> - La comunicazione - Comunicare per vivere in socialità - Comunicare per convincere - Laboratorio di improvvisazione sul modello teatrale - Laboratorio di improvvisazione sul modello teatrale II - La comunicazione a scuola - La comunicazione a scuola II - Condivisione e valutazione partecipata dei risultati del laboratorio di scrittura
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Partecipazione allenamenti per le olimpiadi di informatica, AlgoSolve, organizzato dall'Univaq
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Partecipazione al progetto Me.Mo 2.0 organizzato dall'Istituto d'Istruzione Superiore Sant'Anna di Pisa
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Cybersicurezza - Partecipazione Training CyberChallenge presso UNICH per un totale di 72 ore.
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Partecipazione allenamenti per le olimpiadi di informatica presso IIS Volta Pescara
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Partecipazione giornate di formazione del progetto RoboCup2021 per un totale di 20 ore
Tipo di esperienza:	ALTRO
Descrizione:	Cybersicurezza - Partecipazione training OliCyber per un totale di 48 ore